



## **Bases y condiciones Ultimate CUP 2024**

El presente documento tiene como finalidad definir las reglas que regirán el evento titulado “**Ultimate Cup**” (Competición) que se desarrollará en Argentina y Chile de manera online y presencial, es organizada por Bored Oxens SA y patrocinada por Pepsi y Burger King, para el juego FC24 de la compañía EA Sports<sup>TM</sup> en su modalidad Amistosos Online.

Lo estipulado en el presente documento se denomina como Reglas Oficiales (Reglas) las cuales aplican a todos los jugadores que participen de la competencia. En caso de que se requiera realizar alguna aclaración, denuncia o recibir soporte, se podrá consultar con el soporte del evento en Discord.

### **1. REQUERIMIENTOS**

**Para participar del torneo, deberás agrandar tu combo de Burger King y así recibirás un QR y un código.**

**1.1. Edad del Jugador:** Los jugadores deben ser mayores de 18 años. Sin excepción

**1.2. Nacionalidad y Residencia:** Los participantes deben ser ciudadanos residentes legales durante al menos 6 meses de Argentina o Chile. Los jugadores deben encontrarse de manera física en el territorio para poder participar de la competición.

**1.3. Nombres del Jugador:** Los jugadores deberán utilizar nombres únicos, los mismo no podrán ser vulgares, ofensivos, discriminatorios o que infrinjan cualquier derecho de autor. La organización se reserva el derecho de rechazar el nombre de un jugador y solicitar su cambio al mismo, en caso de no efectuarse dicho cambio, el jugador quedará eliminado de la competición.

**1.4.** La participación en la Competición no requiere la adquisición o contratación de bienes o servicios comercializados por el organizador y/o los patrocinadores ni el pago de suma alguna a éste. Por ello, toda persona humana interesada en participar de la Competición y que resida en el Territorio deberá enviar a la dirección de correo electrónico a [deportes@oxenlatam.com](mailto:deportes@oxenlatam.com), un correo electrónico adjuntando al mismo el escaneo de un dibujo simple, hecho a mano y coloreado del logo de Burger King o Pepsi y consignando en el cuerpo del correo sus Datos. El asunto del correo electrónico deberá consignar las palabras Torneo Ultimate Cup. En caso de que el correo electrónico recibido cumpla con las Bases, le será remitido a la dirección de correo electrónico mediante el cual se envió el logo, la confirmación de participación en la Competición.

### **2. Proceso de Registro:**

**2.1. Inscripción:** Para poder participar del evento cada jugador deberá inscribirse en el sitio web. Para realizar la inscripción, los jugadores deberán seguir los siguientes pasos:



- A.- Comprar un combo agrandado en Burger King.
- B.- Recibirás un cupón con un código QR y un código alfanumérico.
- C.- Escanea el código QR y completa el formulario de inscripción en la landing page de la Ultimate Cup.
- D.- Ingresa el código alfanumérico que recibiste en el cupón.
- E.- Espera a recibir un correo electrónico con la información sobre el torneo donde deberá inscribirse.
- F. Creación de Cuenta: Los jugadores que deseen competir en el evento deberán cumplir los requisitos mencionados en el punto 1 y crear su cuenta en Community Gaming, la plataforma donde todas el evento será jugado:
- G.- Ingresar a <https://www.communitygaming.io/>
- H.- Click a Registrarse
- I.- Escoger las diferentes variantes con las cual puede registrarse
- J.- Aceptar los Términos de Servicio y Políticas de Privacidad de Community Gaming
- K- Proporcionar toda la información necesaria (Email, Fecha de Nacimiento y nombre de Usuario) en carácter de declaración jurada.

Los participantes intervinientes en El Torneo, por su sola participación, aceptan de pleno derecho todas y cada una de las cláusulas y condiciones establecidas en estas Bases y Reglamento y de toda aclaración y/o modificación que el Organizador pudiera hacer al mismo a fin de asegurar su mejor cumplimiento. Estas Bases y el Reglamento de juego podrán ser consultados al momento de inscribirse. Los participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente Torneo.

**2.2. Check-In:** Posterior al inicio de cada una de las partidas, cada jugador contará con un máximo de 10 minutos para realizar el “Check In” y confirmar que participará de esta misma. En caso de no presentarse, se tomará al jugador que se presentó como el ganador de la partida.

**2.3. Multicuentas:** La utilización de múltiples cuentas de un jugador individual están estrictamente prohibidas para la participación de este evento. Si se descubre a un jugador utilizando varias cuentas en el evento o jugando con una cuenta distinta a la registrada, el mismo será descalificado inmediatamente.

**2.4 Autorización uso de imagen:** Los participantes y sus acompañantes autorizan expresamente al organizador y a los patrocinadores, a captar, difundir y utilizar sus nombres, voces, imágenes personales mediante fotografías y/o videograbaciones para publicitar la Competición “Ultimate Cup” y/o a los fines que a exclusivo criterio determinare el organizador o patrocinadores, en cualquier medio, ya sea televisivo, internet, redes sociales, cinematográfico, radial, gráfico, etc., en la forma en que el organizador o los patrocinadores considere más conveniente y sin que esto genere derecho compensación alguna por ello.

### 3. Equipamiento:



**3.1. Partidas en Línea:** Para participar del torneo, cada uno de los jugadores deberá contar con su propio equipamiento. La funcionalidad de todo el hardware del jugador es responsabilidad de los mismos y la organización queda exenta de cualquier posible reclamo surgida por errores del Hardware propio del jugador.

#### **4. Formato del Torneo:**

##### **4.1. Información General:**

- **Versiones:** Se jugarán en las últimas versiones disponibles del juego a la fecha del torneo.
- **Soporte Técnico online:** Los organizadores del torneo brindarán asistencia online durante el proceso de configuración y resolverán cualquier problema que pueda surgir durante dicho proceso exclusivamente vía Discord.
- **Configuración de partidos:** El modo seleccionado para jugar los partidos será Amistoso online y se podrá utilizar solamente los equipos reales y selecciones.
- **Partidos:** Cada partido consta de un enfrentamiento de ida y uno de vuelta. Cada enfrentamiento finaliza después de que se cumplan el tiempo regular y el tiempo de descuento. Si el resultado global de los dos enfrentamientos es un empate, los Jugadores jugarán un tercer enfrentamiento con gol de oro que se jugará hasta que se anote un gol durante el tiempo regular. En caso de que se mantenga el empate 0 a 0 durante el tercer partido, se jugarán partidos adicionales hasta que un jugador convierta un gol.
- **Fair Play:** Impulsamos el Fair Play en nuestras competiciones, por lo que esperamos que todos tengan un espíritu de sana competencia.

##### **4.2. Información General Qualifier**

Cada Qualifier consta de un bracket de jugadores ilimitados y se jugará en un plazo de 4 días. Todos los partidos serán en formato de ida y vuelta con marcador global. En caso de finalizar con un empate en el marcador global se jugará un tercer partido a gol de oro donde el ganador será el primero en anotar gol. En caso de seguir empatados con un resultado 0 a 0 al terminar el partido se deberán jugar partidos adicionales hasta que se anote un gol.

Para las instancias de semifinal y final en caso de empatar en el marcador global se definirá por penales.

##### **4.3. Fecha**

**El torneo se disputará de forma online del 29 al 30 de abril y el 1 de mayo de 2024 La final local será presencial el domingo 5 de mayo de 2024, y la final regional en Wembley, Londres, Inglaterra se celebrará el viernes 31 de mayo de 2024.** Las inscripciones para participar del Torneo deberán ser efectuadas antes del día 27 de abril de 2024 a las 23.59 hs. El Organizador se reserva la facultad de modificar sin previo aviso la fecha en que se disputará el Torneo.

#### **5. Procesos de Partidas generales**



### 5.1. Proceso de partidas

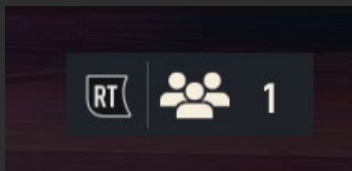
El Staff del torneo se reserva el derecho de reordenar los horarios de partida. En caso de que los Staff del torneo modifiquen el calendario o la hora de partida, se informará a los jugadores lo antes posible.

**5.2. Admins:** Serán los encargados de resolver y juzgar los asuntos que surjan antes, durante y posterior a cada juego. Las decisiones que los administradores tomen sobre cualquier decisión serán definitivas y los jugadores no podrán apelar a las mismas una vez tomadas

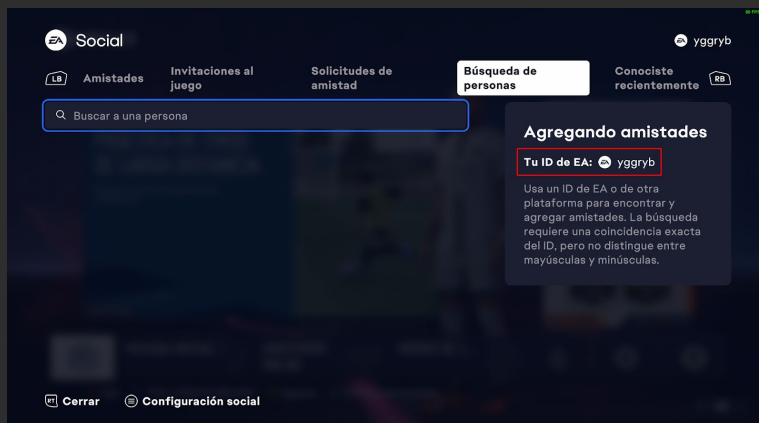
**5.3. Creación de la sala de juego:** En el chat de Community Gaming los dos jugadores deberán ponerse de acuerdo para crear la sala en la que vayan a competir.

Los jugadores deben agregarse como amigos mediante su ID de EA. La lista de amigos puede tardar unos minutos en actualizarse en la sección Amistosos Online.

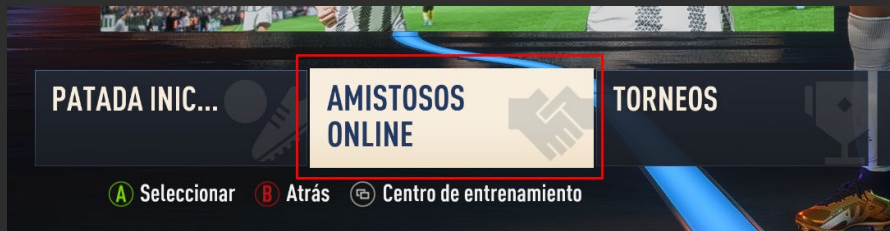
Para agregarse a amigos lo primero es presionar el botón R2 o RT



Luego dirigirse al apartado de búsqueda de personas y agregar al otro jugador por su ID de EA (marcado en rojo)



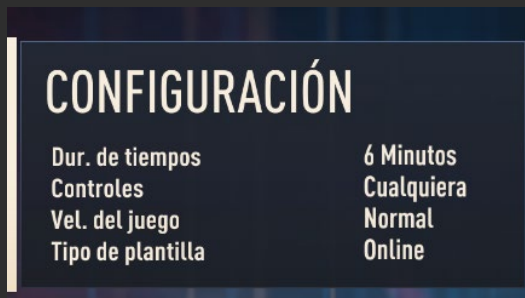
Desde el menú principal ingresar al apartado modos de juego rápido y luego seleccionar Amistosos Online



Comenzar una Nueva temporada amistosa e invitar al otro jugador



Configurar el partido de la siguiente manera



5.3.1. La misma deberá estar configurada de la siguiente manera:

**Duración de cada tiempo:** 6 minutos.

**Controles:** Cualquiera.

**Vel. del juego:** Normal.

**Tipo de Plantilla:** Global 95.

**Defensa táctica:** Activada.

**Instructor:** Desactivado.

**5.4. Pausa técnicas:** Si un jugador tiene algún problema que le impide seguir jugando, debe notificarlo al Oficial del torneo generando un ticket en el soporte de Community Gaming o Discord.

#### 5.4.1. Falla del sistema

- Si una partida se ve interrumpida por razones externas a los jugadores (por ejemplo, caída del servidor), el Staff del torneo decidirá si reiniciar el partido.
- Si el problema tiene lugar durante el primer minuto de juego y se haya notificado inmediatamente al adversario o al Staff correspondiente, se restablecerá la ronda.



- Las partidas no se detendrán, o bien, las rondas no se restablecerán, ni se repetirán en los casos en los que sea claro que el participante cometió un error (por ejemplo, pase errado o tiro errado por falta de configuración).

#### 5.4.2. Proceso posterior a la partida

Al culminar cada partida es una obligación realizar una captura de pantalla del motivo por el cual finalizó el encuentro, en la misma se tiene que ver el nombre de cada jugador y el motivo de la victoria.

Al terminar la partida los jugadores deberán ir a su partida en Community Gaming y dar click a “Reportar Resultados”, en este apartado subirán su fotografía y se dará el pase al ganador. Si un jugador reportó erróneamente, se puede abrir una disputa y un administrador evaluará la situación de cada partida.

- **Resultados:** El staff del torneo confirmará los resultados de la partida. - **Notas Técnicas:** Los jugadores deberán reportar cualquier falla técnica con los organizadores del torneo.

- **Resultados de rendición:** Las partidas ganadas por rendición serán reportadas con el puntaje mínimo que necesitaría un jugador para ganar la partida. Por ejemplo: 2-0 para las partidas mejor de tres.

## 6. Premios

6.1. El ganador del primer puesto en el Torneo se hará acreedor de un viaje a Londres para competir en la Gran Final del torneo. El ganador de la Gran Final en Londres será fichado por Oxen como jugador profesional de esports.

6.2. El premio será otorgado por el/ los auspiciantes del Torneo. No podrá entenderse que el Organizador resultare responsable directa o indirectamente del otorgamiento del premio o asuman compromiso alguno con su otorgamiento.

Todos los gastos que el ganador tuviera que efectuar para la aceptación y/o retiro del premio serán a su exclusivo cargo, como así también todo impuesto, tasa o contribución que por cualquier concepto deba tributar sobre o en relación con los premios.

6.3. El ganador del torneo deberá contar con toda la documentación personal en regla y al día para poder percibir el premio previsto en 6.1. Si el ganador del torneo no contara con la documentación apta para viajar, o por cualquier motivo desistiera o renunciara al premio, expresa o tácitamente, el mismo quedará en propiedad y a disposición de los auspiciantes que lo hubieran otorgado para ser entregado al jugador que hubiera quedado mejor clasificado en el torneo.

6.4. Adicionalmente a los premios previstos en 6.1. el Organizador sorteará, en el marco de la campaña promocional, los siguientes productos: (i) dos (2) Consolas Sony PlayStation 5; (ii) diez (10) pelotas de fútbol; (iii) veinte (20) mochilas; (iv) 500 botellas de 500cm<sup>3</sup>; (v) 500 gorras. El Organizador se reserva la facultad de modificar los productos a sortear, sin previo



aviso. Aquellas personas que deseen participar del sorteo deberán cargar el código del cupón que a tal efecto reciban al adquirir un combo agrandado en Burger King, en la página web [ultimatecup.gg](http://ultimatecup.gg). Los participantes del sorteo tendrán tiempo hasta el día 15 de mayo de 2024 a las 23.59hs. para cargar el código del cupón recibido. El sorteo se realizará en el domicilio del Organizador, sito en \*\*\*, el día \*\*\* a las \*\*\* hs. con la presencia de un escribano público. El Organizador contactará a los potenciales ganadores sorteados dentro de las 48 horas de realizado el mismo a efectos de coordinar su entrega.

6.5. Es responsabilidad del ganador entregar en forma correcta los datos necesarios para la entrega de los premios y sorteos si así lo prefiriesen. De lo contrario el premio deberá retirarse en el domicilio del Organizador. El participante que haya sido desafectado del Torneo por el motivo que fuera, no podrá reclamar ningún premio en forma parcial o total.

6.6. El premio y los productos sorteados se entregarán sólo a jugadores y participantes mayores de 18 años. La responsabilidad de los organizadores se limita exclusivamente a la disposición de la entrega del premio correspondiente a lo definido en el punto 6.1. y 6.4., por lo que los Organizadores no se responsabilizan por ningún daño o pérdida (directa, indirecta y/o consecuente), estafas o robos, material o personal, en relación con el uso de los premios una vez que estos hayan sido gestionados por los ganadores y otorgados por los auspiciantes.

6.7. El tiempo de entrega del premio, y/o los elementos sorteados, puede extenderse hasta un plazo legal de 30 días de efectuado el Torneo. Transcurrido dicho plazo sin que hubiera sido reclamado por su ganador, el premio quedará vacante y en propiedad y a disposición del Organizador, no generando derecho a reclamo alguno por parte del potencial ganador y/o participantes.

6.8. El Premio no incluirá ningún otro pago, prestación, bien o servicio distinto de aquello indicado expresamente en las presentes Bases. Todos los premios y sorteos tienen carácter intransferible. La sustitución del Premio o productos sorteados por su ganador está prohibida, ni pueden ser canjeados por dinero en efectivo ni por ningún otro bien ni cualquier otra prestación distinta de las previstas en estas Bases.

6.9. Bajo ningún concepto los Patrocinadores del Torneo "Ultimate Cup" asumen responsabilidad alguna por la realización y desarrollo de la Competición.

## 7. Código de Conducta

Una serie de acciones no estarán permitidas y en el caso de ser detectadas los jugadores involucrados estarán sujetos a penalizaciones por parte de la administración:

- Invitar a gente que no participe a la sala privada de la partida puede significar la expulsión PERMANENTE del evento.
- Actos de humillación y burla explícita no están permitidos, puede significar la expulsión del evento.



- Cualquier trampa o conducta antideportiva significa la eliminación automática del evento.
- Arreglar el ritmo de partida para que los jugadores se pongan de acuerdo para no dañarse, no jugar o jugar de una manera poco razonable al estándar esperable.
- 
- Ser detectado utilizando programas externos al juego que otorguen cualquier tipo de ventaja.
- Perder a propósito una partida
- Abusar de un bug
- 
- Suplantar la identidad de un jugador
- Cualquier tipo de práctica no competitiva dentro del evento que pueda afectar a la obtención de los objetivos de la organización y que de igual manera atenten hacia la competitividad de esta, será sancionable.
- El account sharing está sumamente prohibido. Todo tipo de intento será penalizado con una descalificación directa del torneo y la organización se reserva el derecho a no invitar a próximos eventos a quienes infrinjan esta norma.

### **7.1. Proceso de Reporte.**

- Las faltas detectadas deben ser notificadas (Denunciadas) y respaldadas con la evidencia correspondiente por el jugador a los organizadores, antes, durante o al finalizar la partida.

### **7.2. Sanciones**

- Realizar este tipo de actos podrá tener como consecuencia la exclusión del evento actual, torneos o cualquier competición futura organizada por los organizadores.
- Si los jugadores no se ponen de acuerdo con respecto a alguna falta declarada, los organizadores del Evento son quienes emitirán el veredicto.
- Las penalizaciones pueden variar dependiendo del contexto y quedan a merced del análisis de los organizadores
- Cualquier tipo de toxicidad que pueda surgir en cualquier tipo de red social o medio y que esté ligada a las partidas o problemática surgidas, serán tomadas en cuenta.

### **7.3. Normas de Streaming:**

- Todos los participantes del evento podrán transmitir sus partidas, mientras se cumpla con las reglas indicadas:





- Se exige que el título de la transmisión contenga "Ultimate Cup"

7.4. El Organizador se reserva el derecho de terminar la intervención de cualquiera de los Participantes en El Torneo en caso de incumplimiento a las Bases y Condiciones y sin que ello genere derecho a reclamo alguno por parte del participante contra el Organizador.



### **8: Controversias – Jurisdicción.**

Cualquier controversia o conflicto derivada de la interpretación de estas Bases y del Reglamento será dirimida únicamente por el Organizador, cuyas decisiones serán inapelables.

En el hipotético caso de litigio, los participantes y el Organizador acuerdan someterse a la **Jurisdicción de los Tribunales Ordinarios en lo Civil de la Ciudad de Buenos Aires, República Argentina**, renunciando a cualquier otro fuero o jurisdicción que pudiere corresponder.

---

[1] *Electronic Arts Inc. o sus distribuidores de licencias no están afiliados a este torneo ni le han otorgado su patrocinio.*"